

Conjuros para el sacerdote de Habbakuk

Por Solkanar (solkanar@hydrablasters.zzn.com)

Exigencias : Sab 9+ **Alineamiento :** */N ó B **Armas :** Cualquiera no metálica **Armaduras :** Cualquiera no metálica

Especial : No **Habilidad con no muertos:** No

Esferas : Total, Adivinación, Animal, Clima*, Creación, Curadora*, Elemental, Guerra*, Tiempo* y Viajeros.
(*Acceso menor)

Nivel 1	Nivel 2	Nivel 3	Nivel 4
Amistad animal	Ablandar la piedra	Adaptación	Adivinación
Analizar equilibrio	Aligerar carga	Andar por el agua	Agrandar insecto
<i>Bendición</i>	Arenga	Caminar por las llamas	<i>Bajar las aguas</i>
Calmar a los animales	Augurio	Conocer costumbres	Charco reflectante
Columna de viento	Aura de confort	Controlar animales	Circulo de intimidad
Conocer dirección	<i>Calentar metal</i>	<i>Crear campamento</i>	Corcel de madera
Conocer el tiempo	Canto	Crear comida y agua	<i>Detectar mentiras</i>
Conocer la edad	Crear símbolo sagrado	Curación acelerada	Foco
Cooperación	<i>Curar herida moderada</i>	<i>Curar ceguera</i>	Incrementar nivel
Coraje	Demonio del polvo	<i>Curar enfermedad</i>	<i>Lenguas</i>
Crear agua	Detc. extradimensional	Disipar magia	Llamar animales I
<i>Curar herida leve</i>	Detectar espíritus	Elección futura	Llamar seres del bosque
Destello de fuego	<i>Detectar hechizo</i>	<i>Extirpar maldición</i>	Maza de adamantio
<i>Detectar el bien</i>	Detectar trampas	Forma de piedra	Ojo omnisciente
Detectar magia	Hablar con los animales	Fortificar	Origen del viento
Detectar veneno	Hechizar mamíferos	Fundir en piedra	<i>Producir fuego</i>
Fuego imaginario	Hechizar serpientes	Hablar con los muertos	Repeler insectos
Fuerza de la piedra	Hoja de llamas	Invocar insectos	
Invisib. a los animales	<i>Localizar objeto</i>	Llamar rayos	
Localizar animales	Mensajero	<i>Luz continua</i>	
<i>Luz</i>	Percibir emociones	Mano auxiliadora	
Moral	Producir llamas	Pirotécnia	
Oración	Puño acuoso	Predecir el tiempo	
Oscurecimiento	<i>Santificar</i>	Premonición	
<i>Purificar comida y agua</i>	Siesta	Protección al fuego	
Tronco de arder siempre	Trampa de fuego	Reagrupar	
	Transferencia mística	<i>Respirar agua</i>	
	Vacilación	Retener animales	
	Veneno lento	Retener veneno	
		Sirviente de viento	
		Zona de aire dulce	
Nivel 5	Nivel 6	Nivel 7	Especial
Abundancia bendecida	Apartar las aguas	Animar rocas	Crear comida y agua
Animar llamas	Barrera de hojas	Caminar por el viento	Comunión natural
Búsqueda	Concha antianimales	Carretera flotante	Festín de los héroes
Caminar por el aire	<i>El gran círculo</i>	Carro de sustarre	Invocar animales
Comunicado	Festín de los héroes	Concha antimineral	
Comunión natural	Hablar con monstruos	Inspiración divina	
Consecuencia	<i>Hallar el camino</i>	Invocar elemental	
Controlar el viento	Invocar elemental	Némesis reptante	
Crecimiento animal	Llamar animales III	Puerta	
<i>Despejar el camino</i>	Montura monstruosa	Reencarnar	
Estacas de piedra	Relato de la piedra	Terremoto	
Fuente mágica	Semillas de fuego	Tormenta de fuego	
Fusión	Torbellino	<i>Transmut. metal-madera</i>	
Llamar animales II	<i>Transmutar agua-polvo</i>	Tsunami	
Marcha fácil			
Muro de fuego			
Nube purificadora			
Plaga de insectos			
Producir hielo			
Redención			
<i>Transmutar roca-lodo</i>			
<i>Ver realmente</i>			